

COMPETENCIAS	CL	CMCT	AA	CD	CSC	SIEE	CEC
INICIAL							
MEDIO							
AVANZADO							

REGLAS

Objetivo

El objetivo del juego es avanzar por las distintas etapas en una peregrinación que parte de Huelva para llegar a la Virgen del Rocío

Misiones

Existen 10 misiones:

- Casa Hermandad
- Ayuntamiento *Dios persona religión*
- Las Posadillas *La creación*
- La matilla *Como descubrir a Dios*
- Puerta del gato *Mucho más que un libro*
- El charco *Fe y espiritualidad*
- El Rocío *Los primeros pasos*
- La Ermita *Una santa católica y apostólica*
- Salto de la Reja *Tradiciones y Fiestas religiosas*
- A los pies de la Virgen *María Madre de la Iglesia*

?Cómo puedo conseguir puntos?

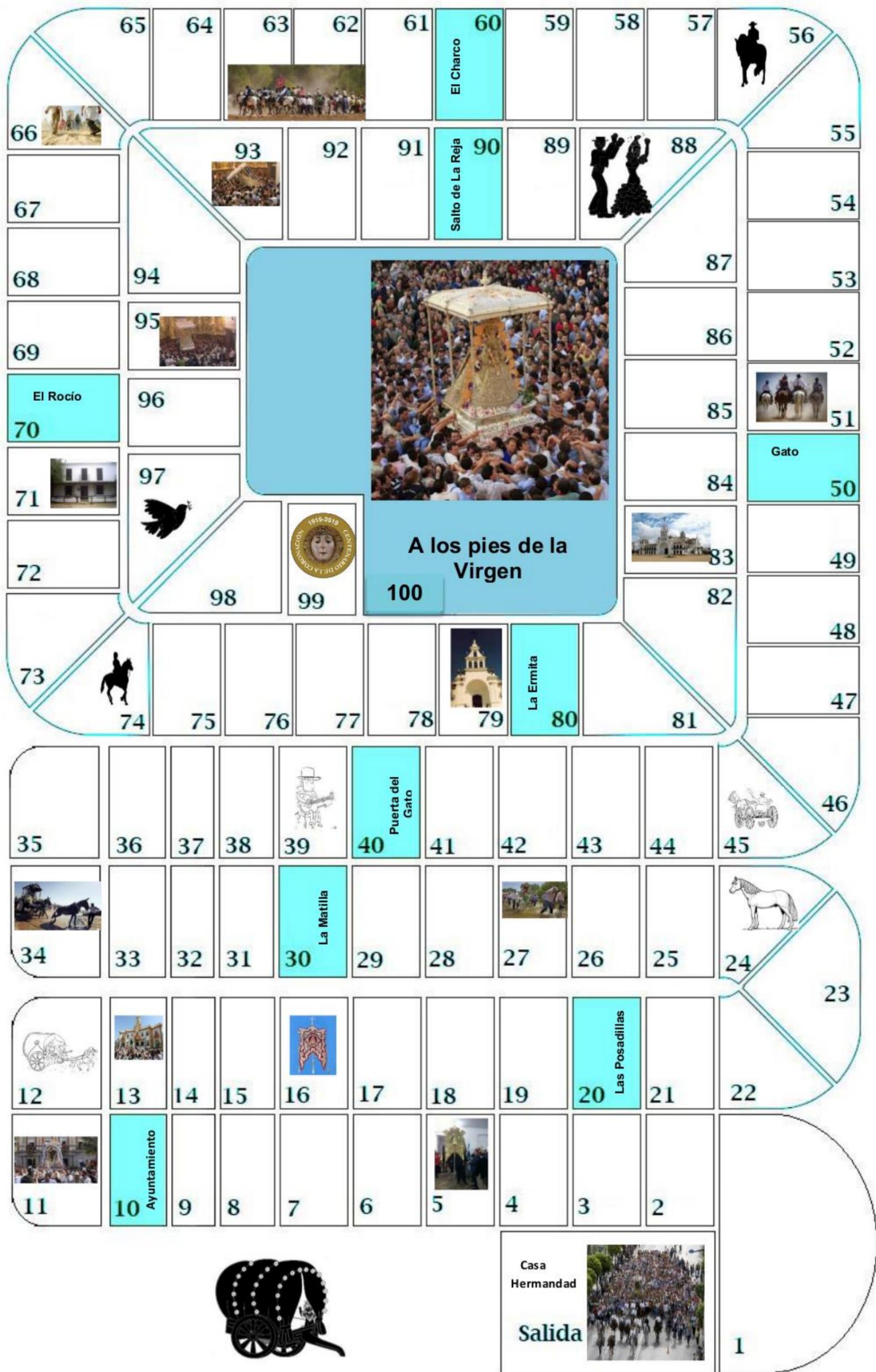
- Investigación grupal (3 puntos máximo)
- Investigación individual (3 puntos máximo)
- Retos (3 puntos y 1 Insignia cada uno)
- Retos extras (1 punto cada uno)
- Cuando tengas 7 insignias distintas podrás pedir al profesor/a que te sume 10 puntos extras.
- Existen bonificaciones y penalizaciones de 1 punto positivo o negativo

PASAPORTE "CAMINO DEL ROCÍO"



Curso 2º de ESO Grupo: _____

Alumno/a: _____



Casa
Hermandad

Salida



1