

COMPETENCIAS	CL	CMCT	AA	CD	CSC	SIEE	CEC
INICIAL							
MEDIO							
AVANZADO							

## REGLAS

### Objetivo

El objetivo del juego es avanzar por las distintas ciudades en un viaje que parte de Ur de Caldea para llegar a Belén de Judá

### Misiones

Existen 10 misiones:

01. Origen: En busca de Dios
02. Dios responde
03. El principio de Israel
04. Reyes, profetas y esclavos
05. Grecia y Roma
06. Las parábolas de Jesús
07. Los milagros
08. Pasión, muerte y resurrección
09. Pentecostés
10. Sacramentos

### ¿Cómo puedo conseguir puntos?

- Investigación grupal (3 puntos máximo)
  - Investigación individual (3 puntos máximo)
  - Retos (1 punto y 1 Insignia cada uno)
  - Retos extras (1 punto cada uno)
- Cuando tengas 7 insignias distintas podrás pedir al profesor/a que te sume 10 puntos extras.  
Existen bonificaciones y penalizaciones de 1 punto positivo o negativo, por Misiones o Retos extras

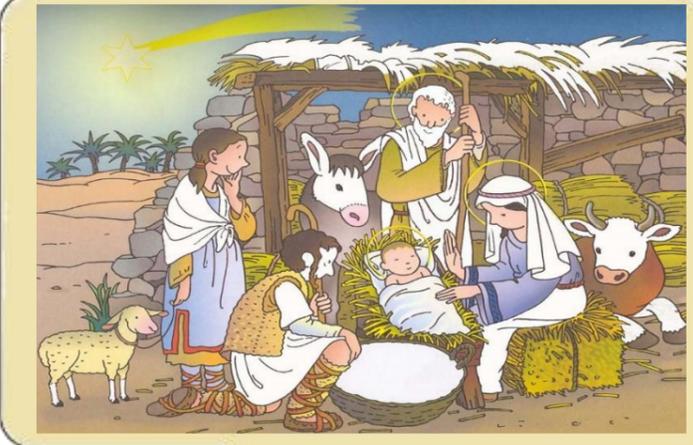
# PASAPORTE

## “DE UR DE CALDEA A BELÉN DE JUDÁ”

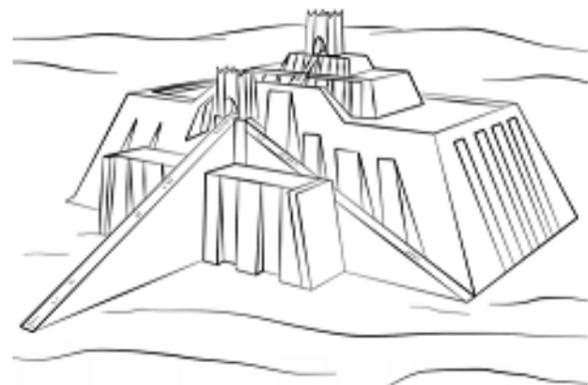


Curso1º de ESO Grupo: \_\_\_\_\_

Alumno/a: \_\_\_\_\_

65	64	63	62	61	<b>S A L E M</b>	59	58	57	56		
66	93	92	91	<b>J E R U S A L E M</b>	89	88	87	86	55		
67									54		
68	94								53		
69	95					86			52		
<b>H E B R O M</b>	96					85			51		
71	97					84	<b>B E T E L</b>		50		
72					<b>B E L E N D E J U D A</b>	83			49		
73		98	99	100		82			48		
		74	75	76	77	78	79	<b>E G I P T O</b>	80	81	47

	35	36	37	38	39	<b>D A M A S C O</b>	40	41	42	43	44	45	46
	34	33	32	31	<b>K A D E S H</b>	30	29	28	27	JACOB Y ESAU	26	25	24
	12	13	14	15	16	17	18	19	20	<b>E B L A</b>	21	22	23
	11	<b>H A R A N</b>	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	



**UR DE CALDEA**  
Salida

