

REGLAS

Objetivo
El objetivo del juego es avanzar por las distintas etapas en una peregrinación que parte de Huelva para llegar a la Virgen del Rocío

Misiones

- Existen 10 misiones:
- Casa Hermandad
- Ayuntamiento *Dios persona religión*
- Las Posadillas *La creación*
- La matilla *Como descubrir a Dios*
- Puerta del gato *Mucho más que un libro*
- El charco *Fe y espiritualidad*
- El Rocío *Los primeros pasos*
- La Ermita *Una santa católica y apostólica*
- Salto de la Reja *Tradiciones y Fiestas religiosas*
- A los pies de la Virgen *María Madre de la Iglesia*

?Cómo puedo conseguir puntos?

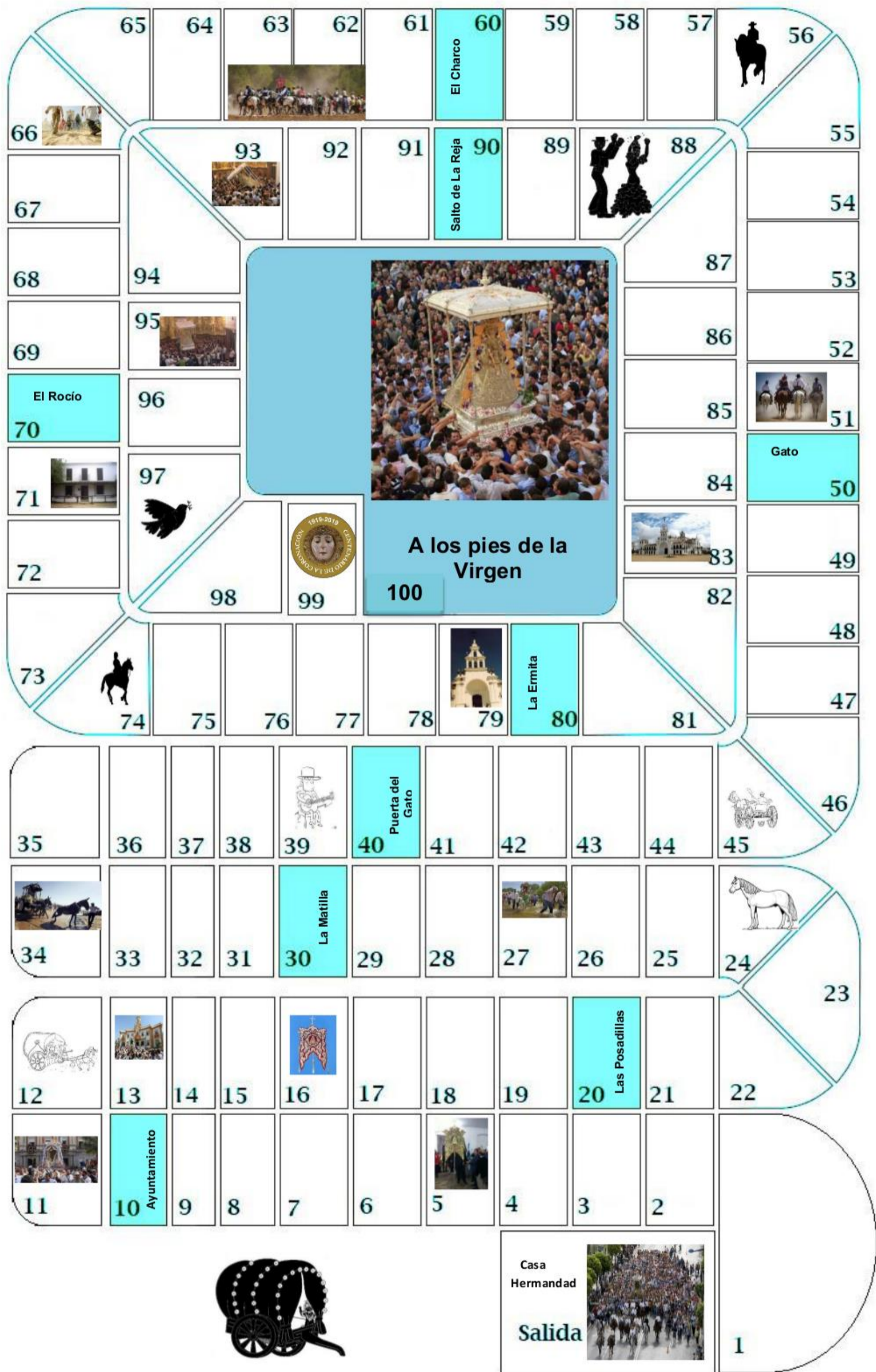
- Investigación grupal (3 puntos máximo)
- Investigación individual (3 puntos máximo)
- Retos (3 puntos y 1 Insignia cada uno)
- Retos extras (1 punto cada uno)
- Cuando tengas 7 insignias distintas podrás pedir al profesor/a que te sume 10 puntos extras.
- Existen bonificaciones y penalizaciones de 1 punto positivo o negativo

PASAPORTE
“CAMINO DEL ROCÍO”



Curso 2º de ESO Grupo: _____

Alumno/a: _____



Casa
Hermandad

Salida

1